



Cité des logiciels et loisirs numériques

Concept

- La cité des logiciels et loisirs numériques est un projet lié à l'industrie du gaming.
- Le jeu vidéo est devenu en quelques décennies un des loisirs les plus populaires au monde.
- Accueillant des joueurs professionnels, occasionnels ou passionnés, la Cité des logiciels et loisirs permettra de redonner vie à cette industrie et de réintégrer à nouveau ce marché.

Consistance du projet

Cité des logiciels et loisirs numériques avec plusieurs composantes :

- Développement Soft Ware Console et salle ESport
- Développement Soft Ware Mobile et salle ESport
- Développement Soft Ware PC GAMING et salle ESport
- Grande salle pour organisation des évènements ESport

Agrégats du projet

- **Montant d'investissement :**
50 MMAD – 80 MMAD
- **Nombre d'emplois :**
300– 500 directs
- **Superficie nécessaire :**
5000m² – 1Ha
- **Impact économique :** Réintégration du marché du gaming et du développement
- **Impact touristique :** Organisation des manifestations du gaming (Lancement des jeux, compétition, etc.)

